

Next to do

Excellent plan pour la prochaine session ! ☐☐

Récapitulatif de ce qu'on a aujourd'hui

☐ Grammaire Logo sans ambiguïté

- Variables : `:nom`
- Chaînes : `"texte"`
- Appels de fonction : `nom args`
- Priorités documentées dans l'EBNF

☐ Interpréteur fonctionnel

- Procédures avec paramètres
- Récursion
- SI/SINON/IFELSE
- REPETE
- Support Turtle graphique (`--turtle`)
- Messages d'erreur adaptés aux enfants

☐ Pédagogie

- Messages bienveillants
- Suggestions de correction
- Pas de traceback Python

Plan pour la prochaine session

1. Refactoring du code

```
pylogo/  
├─ lexer.py          # Analyse lexicale  
├─ parser.py        # Analyse syntaxique  
├─ ast_nodes.py     # Nœuds AST  
├─ interpreter.py   # Exécution
```

```
|— turtle_backend.py # Backend graphique
|— commands.py      # Commandes Logo
|— main.py          # Point d'entrée
```

2. Primitives manquantes

- Listes : PREMIER, DERNIER, ELEMENT
- Mathématiques : ABS, MIN, MAX, PUISSANCE
- Chaînes : CONCAT, LONGUEUR
- Fichiers : LIS, ECRIS_FICHER

3. Interface enfant

Option Desktop : Tkinter/PyQt **Option Web** : HTML + Ace Editor + Python backend

Avec :

- Zone code (éditeur)
- Zone graphique (turtle)
- Console
- Boutons : ▶ Exécuter | Sauvegarder | Charger | Nouveau

À avoir pour la prochaine fois

- Le code actuel (PyLogo_NoAmbiguity.py)
- La grammaire EBNF
- Les décisions sur :
 - Desktop vs Web ?
 - Quelles primitives prioriser ?
 - Style graphique souhaité ?

Bravo pour ce travail aujourd'hui ! On a construit un Logo propre, sans ambiguïté, avec une vraie pédagogie. C'est une excellente base pour la suite !

À la prochaine session !

Revision #1

Created 2026-01-05 16:13:14 UTC by Nicolas Farrie

Updated 2026-01-05 16:14:43 UTC by Nicolas Farrie